Etape intermediare – Sofy  
Alex Dolhescu – Pricop Adelin – Tudor Ganeanu

1. **Tipuri de utilizatori:**

•Utilizatori:

-Utilizator nelogat: poate sa filtreze aplicatiile dupa propria preferinta, sa vizualizeze metadatele despre orice aplicatie (descriere, rating, marime, etc);

-Utilizator logat: poate face actiunile utilizatorului nelogat + acces la adaugare aplicatii si la managementul propriilor aplicatii (le poate edita sau sterge);

•Administrator:  
 -Administratorul poate gestiona aplicatiile (le poate accepta sau sterge) si userii (ii poate bloca pentru o anumita perioada sau ii poate sterge).

1. **Scenarii de utilizare:**

* Adaugare aplicatie: In cazul in care un utilizator doreste sa adauge o aplicatie si nu este logat, este redirectionat catre pagina de logare. Daca este logat, poate sa adauge o aplicatie; in cazul in care nu completeaza corespunzator formularul, nu poate incarca aplicatia.
* Descarcare aplicatie: Orice utilizator, fie logat fie nelogat, poate sa descarce aplicatiile.
* Filtrare aplicatii: Orice utilizator poate filtra aplicatiile dupa preferintele sale.
* Inregistrare: In cazul in care o persoana nu completeaza corespunzator formularul de inscriere acesta nu se poate inregistra.
* Editarea/stergerea unei aplicatii: Utilizatorul care a adaugat aplicatia, poate modifica informatiile despre aplicatie, respectiv stergerea acesteia.
* Editare profil: Utilizatorul logat isi poate modifica informatiile profilului sau.
* Blocare/stergere utilizator: Administratorul poate bloca sau sterge anumiti utilizatori din diverse motive.
* Acceptare/refuzare aplicatii: Administratorul trebuie sa accepte sau sa refuze aplicatiile incarcate de catre utilizatori.
* Stergere aplicatii: Administratorul poate sa stearga aplicatiile din sistem.

1. **Arhitectura aplicatiei:**

Arhitectura aplicatiei va utiliza MVC (Model–View–Controller).

Aplicatia va folosi PHP ca limbaj de programare pentru partea de BackEnd. Pentru partea de Baze de Date se va folosi MYSQL (interogari, inserari, stergeri, actualizari). Pentru partea de frontend se va folosi HTML, CSS, si javaScript. Partea de back-end este independenta de partea de front.

Aplicatia va folosi si un serviciu de stocare pentru sursele aplicatiilor. De asemenea pentru verificarea surselor impotriva virusilor/fisierelor corupte vom folosi un serviciu de scanare a fisierelor: VirusTotal.

1. **Arhitecura Bazei de Date:**

